AZIONE 3
Promozione di stili di vita sani e modelli positivi di comportamento. Salute e benessere.
La vita mi appartiene.

"IO VALGO"

Il male assoluto del nostro tempo è di non credere nei valori.
Non ha importanza che siano religiosi oppure laici.
I giovani devono credere in qualcosa di positivo
e la vita merita di essere vissuta solo se crediamo nei valori,
perché questi rimangono anche dopo la nostra morte.

Rita Levi Montalcini

AZIONE 3

Promozione di stili di vita sani e modelli positivi di comportamento. Salute e benessere.
La vita mi appartiene.

"IO VALGO"

OBIETTIVI OPERATIVI:

- Costruire competenze psicosociali essenziali per evitare comportamenti a rischio;
- Dare sostegno e ascolto in particolare durante momenti di crisi e di difficoltà individuale;
- Accompagnare verso l'acquisizione di informazioni chiare e precise rispetto ai propri bisogni di salute;
- Potere accedere con facilità ai servizi sociosanitari vicini al mondo adolescente ed alle sue problematiche;
- Vivere in un contesto sicuro e contenitivo;
- Diffondere l'attività sportiva come potenziamento della relazione con gli altri e con il proprio corpo verso il benessere psicofisico.

UTENTI: Giovani fascia di età 14-18 anni

ATTIVITÀ:

[**Servizio di orientamento e sostegno educativo**. Si offrirà, con modalità a "sportello", un servizio di consulenza e primo orientamento psicologico per giovani, genitori ed insegnanti, su problemi legati a sessualità, depressione, patologie alimentari e tossicodipendenza, orientamento individuale e professionale. Si realizzerà un'attività preventiva organizzando giornate di studio, seminari e conferenze sull'argomento della promozione della salute. Verrà realizzata una ricerca empirica tra i giovani studenti presenti nel territorio sul consumo di sostanze psicoattive e sul consumo smodato di alcol.

[**Manifestazioni sportive e culturali.** Saranno realizzate per ogni distretto diversi tornei ed attività di carattere sportivo e culturale che coinvolgeranno i partecipanti e di riflesso gli "spazi esterni" sia privati che pubblici: *giochi di squadra* con l'intento di diffondere i principi della sportività ,dell'aggregazione, delle relazioni interpersonali; *giochi individuali*, dove il ragazzo potrà approfondire le tematiche del confronto e aprire il suo mondo interiore verso lo stimolo a migliorarsi nei confronti del mondo esterno; *giochi popolari* per riscoprire le tradizioni del territorio e confrontarsi con le esperienze degli adulti; *momenti di sport* con i campioni per stimolare l'emulazione nei confronti di chi ha raggiunto obiettivi vincenti nella vita*; tornei, marcelonghe, bici in città; manifestazioni di danza*.

[**Kermesse interdistrettuale sportiva al termine della 2a annualità.**

[**Kermesse interdistrettuale culturale al termine della 2a annualità.**